

# III Międzyszkolny Konkurs Fryzjerski o puchar Dyrektora ZSE-H w Olszynie



## Regulamin

### Postanowienia ogólne

Międzyszkolny konkurs o puchar Dyrektora ZSE-H jest konkursem organizowanym przez ZSE-H w Olszynie przy ul. Paderewskiego w dniu 16.III.2011r.

Celem konkursu jest wyłonienie młodych, obiecujących fryzjerów, jak również stworzenie giełdy pracy dla uczniów kończących szkołę. Jest to też niepowtarzalna okazja do zaprezentowania swoich umiejętności.

Uczestnicy muszą zaprezentować własną dobraną do kształtu twarzy, kreatywną interpretację fryzury wieczorowej, przedstawioną na główce treningowej, z możliwością wykorzystania elementów dekoracyjnych i stosowania dopinek (25% głowy może być przykryte). Przybory we własnym zakresie.

W tegorocznej edycji zawodnicy startują w jednej z dwóch konkurencji:

- fryzura męską klasyczna - czas wykonania 30 min.
- fryzura wieczorowa - czas wykonania 50 min.

### Warunki uczestnictwa

Zawodników zgłaszają izby rzemieślnicze, cechy, szkoły, salony oraz inne organizacje.

Warunkiem uczestnictwa jest nadesłanie zgłoszenia udziału, które jest równoznaczne z przyjęciem warunków konkursu.

Udział w konkursie podlega opłacie organizacyjnej w wysokości 40 zł, w dniu konkursu na 1 godz. przed jego rozpoczęciem. Organizator nie zapewnia środków do makijażu twarzy, który należy przygotować wcześniej.

W konkursie przewiduje się występ 30 osób- decyduje kolejność zgłoszeń. Prosimy o szybką zwrotną informację od 01.III.2011r.do 10.III.2011r.pod nr tel.(0-89) 526 79 91 (sekretariat szkoły).

Karta zgłoszenia na konkurs do pobrania ze strony szkoły: [www.zseh.pl](http://www.zseh.pl)

### Postępowanie konkursowe

Nad przebiegiem konkursu będzie czuwała 5-osobowa grupa sędziowska i oni też wyłonią trzech najlepszych uczestników.

Zwycięzca konkursu zdobywa puchar ufundowany przez Dyrektora Szkoły ZSE-H w Olszynie.

### Ocena przedstawionych fryzur

Wybór najlepszej fryzury zostanie dokonany przez Jury, które oceni uwzględniając przede wszystkim:

1. Fryzjerstwo damskie – fryzura wieczorowa:
  - własną oryginalną, kreatywną interpretację fryzury wieczorowej
  - fryzurę (umiejętność wymodelowania, styling)
  - dobór ubioru wieczorowego do fryzury
2. Fryzjerstwo męskie – fryzura klasyczna:
  - czystość i estetykę wykonania fryzury klasycznej męskiej oraz dostosowanie stroju do klasyki
  - zakaz używania kolorów neonowych, kolczyków i strojów militarnych.

**Rozpoczęcie konkursu o godz. 10<sup>00</sup>**

## Kryteria i zasady oceny zawodników

### Fryzury wieczorowe

1. Dobór ubioru wieczorowego harmonizującego z fryzurą - punktów 0-5
2. Kreatywność, inwencja własna i pomysłowość wykonania fryzury - punktów 0-5
3. Technika pracy - punktów 0-5
  - wykorzystanie dostępnych na rynku produktów i urządzeń
  - umiejętność posługiwania się narzędziami i akcesoriami
4. Wrażenie ogólne - punktów 0-5

Można zdobyć maksymalnie 20 punktów.

Osoba z największą ilością punktów zdobywa puchar .

W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów – dogrywka, o formie decyduje komisja.

### Modelowanie fryzury klasycznej

(Zawodnik wykona modelowanie fryzury klasycznej. Uczesanie do góry bez przedziałka.)

1. **Mokre włosy** – przed rozpoczęciem konkurencji zawodnik musi zmoczyć włosy modela. Włosy muszą być zaczesane do tyłu.
2. **Długość włosów** – na górze głowy 7 cm, okolice uszu i karku wycieniowane klasycznie. Strzyżenie wykonane musi być przed rozpoczęciem konkurencji (na sali strzyżenie zabronione).
3. **Modelowanie** – dozwolone wszystkie narzędzia i przybory do modelowania.
4. **Kolor** – zakaz używania kolorów neonowych, kolczyków i strojów militarnych.

### Kryteria oceny fryzury klasycznej

1. Czystość i estetyka wykończenia - punktów 0-5
2. Technika pracy - punktów 0-5
3. Dostosowanie stroju modela do fryzury klasycznej - punktów 0-5
4. Wrażenia ogólne, całościowy efekt - punktów 0-5

W razie nieprzestrzegania zasad Regulaminu, każdy członek komisji ma prawo przyznać **-5** punktów za każde uchybienie.

O lokacie startującego zawodnika decyduje suma punktów z uwzględnieniem punktów karnych.